

¿QUÉ ES EL APRENDIZAJE EXPERIENCIAL?

Son talleres de trabajo en los cuales a través de actividades lúdico-formativas se potencian diferentes habilidades emprendedoras

Visita la Ciudad Emprendedora, espacio dedicado al aprendizaje experiencial. En ella podrás realizar talleres de trabajo en los cuales, a través de actividades lúdico-formativas se potencian diferentes habilidades.

 01. Sala del Conocimiento.
Objetivo:

- Identificar la importancia de tener un plan de contingencia a la hora de lanzar una idea de negocio.

Atrévete a lanzarlo. Los participantes construyen una protección que les permita dejar caer un huevo desde una altura de 10 metros sin que se rompa.

 02. Sala de la Creatividad.
Objetivo:

— Crear una idea nueva a partir de una situación dada.

Qué se te ocurre. Cada equipo recibe un mueble montado con una supuesta utilidad. Deben rediseñarlo de tal modo que su utilidad cambie.

25 01. Sala del Planificación.
Objetivo:

Trabajar el papel de la estructura organizativa para lograr los objetivos establecidos antes de iniciar una actividad.

La catapulta. Con la ayuda de diferentes elementos, los equipos construirán una catapulta y demostrarán su puntería lanzando un objeto que deberán hacer impactar en una diana.

 02. Sala del Financiación.
Objetivo:

Trabajar la importancia de asignar correctamente los recursos disponibles.

Al cubo. Los participantes ensamblan piezas de diferentes formas y tamaños, con el objetivo de formar una figura que debe coincidir con la de un molde preestablecido.

A 01. Sala de la Actitud.
Objetivo:

Romper las reglas establecidas y crear las tuyas propias.

1+1 ≠ 2. Cada equipo crea un objeto nuevo y con nuevas características, a partir de dos objetos reales y ya existentes que se les facilita.

02. Sala del Liderazgo.
Objetivo:

Identificar las habilidades de los miembros del equipo y de entre ellos el líder que los dirija.

La red. Dos grupos enfrentados deben cruzar un espacio en forma de red, utilizando los huecos disponibles.

 01.Sala de la Comunicación.
Objetivo:

Trabajar la idea que todo recurso juega su papel en la consecución del objetivo.

Pasadizo. Los equipos disponen de un material para desplazarse de un punto A a otro B de la sala, teniendo en cuenta que ningún elemento puede tocar el suelo entre ambos puntos (A y B).

 02. Sala del Trabajo en Equipo.

Cada miembro es importante en un equipo.

Skies. Los participantes deben hacer un recorrido montados en unos skies.

